

Name: Lady Muryel Fishbone

Spieler:

Archetype: Adliger

Startet mit 200 Silber mehr.

Rasse: Aquarius

Geschlecht: weibl

Leben (STx2):

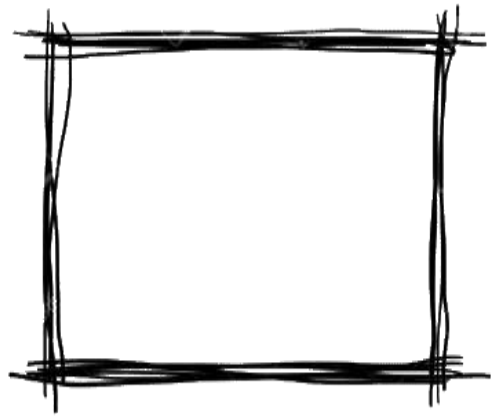
18

Edge (CH/5):

2

Skillpunkte:

Alter: 23



Intelligenz (IN):	11	Geschichtswissen	8
		Kräuterkunde	0
		Ingenieurskunde	0
		Leykunde	0
		Rechnen	3
		Krankheiten behandeln	0
		Magische Waffen	0
		Erste Hilfe	0
		Orientierung	0

Mut (MU):	8	Wahrnehmung	8
		Luftschiff Fliegen	0
		Tanzen	8
		Selbstbeherrschung	7
		Kreaturen Zähmen	0
		Lederbearbeitung	0
		Alchemie	0
		Schusswaffen	0
		Einschüchtern	6

Erschöpfung:

je -1

Schmerz:

-3

-3

-3

Betäubung:

-3

-3

-3

Gold:

10

Silber:

4

Bronze:

5

Geschicklichkeit (GE):	9	Schlösser knacken	0
		Akrobatik	0
		Schleichen	2
		Musizieren	8
		Angeln	0
		Fingerfertigkeit	1
		Klingenwaffen	9
		Faustkampf	0
		Schiffe steuern	2

Waffen:	X	Antimagie	0
		2xKatana ATK5 RW2 schnell	
		Jagdmesser ATK3 B-2 RW1 V2	
		Stärken	

Rüstungen

Gewand des Akrobaten

+2Ausweichen, +2Akrobatik

Schwächen

Charisma (CH):	13	Überreden	4
		Etikette	8
		Bezirzen	5
		Menschenkenntnis	3
		Kreaturenkunde	0
		Kochen	0
		Stoffbearbeitung	0
		Gauklern	0
		Geschichten und Sagen	3

Inventar:	5 Tagesrationen	
	10verbände	
	Zelt	
	Trinkbecher	
	Besteck	
	Holzschüssel	
	Decke	
	Reiserucksack	
	Schleifstein+Öl	

Stärke (ST):	9	Klettern	0
		Schwimmen	5
		Reiten	0
		Survival	0
		Holzbearbeitung	0
		Steinbearbeitung	0
		Metallbearbeitung	0
		Hieb Waffen	0
		Wurf Waffen	0